



REITTIKIRJA

HARRASTE/SOULO

Tämä reittikirja sisältää ohjeet ja aikataulun

Lohjanjärven II Yöseikkailun

reitit selvittämiseksi. Ohjeita tulee reitillä lisää sekä kartoissa että erillisinä teksteinä. Lukekaa ja säilyttäkää kaikki saamanne materiaali huolellisesti koko kilpailun ajan.

Hyvää seikkailumieltä!

Yleiset ohjeet

Mikään suullinen lupa ei ole pätevä ellei tässä reittikirjassa niin sanota. Järjestäjä voi antaa suullisia ohjeita, mutta mikäli niillä muutetaan kirjallisia ohjeita ne annetaan myös kirjallisina.

Rasteilla sekä kontrollipisteillä on suunnistuksen rastisymboli, ylätunnisteena Lohjanjärven Yöseikkailun logo. Rastit ovat kooltaan A4 tai A5. Kussakin rastissa on koodi sekä tunnus. Koodi on annettu reittikirjassa/kartassa, tunnus pitää kilpailijan kirjata kilpailukorttiin oikeaan kohtaan. Pihtileimasimella varustetulla rastilla tunnuskirjaimen sijaan lukee "pihtileimaus".

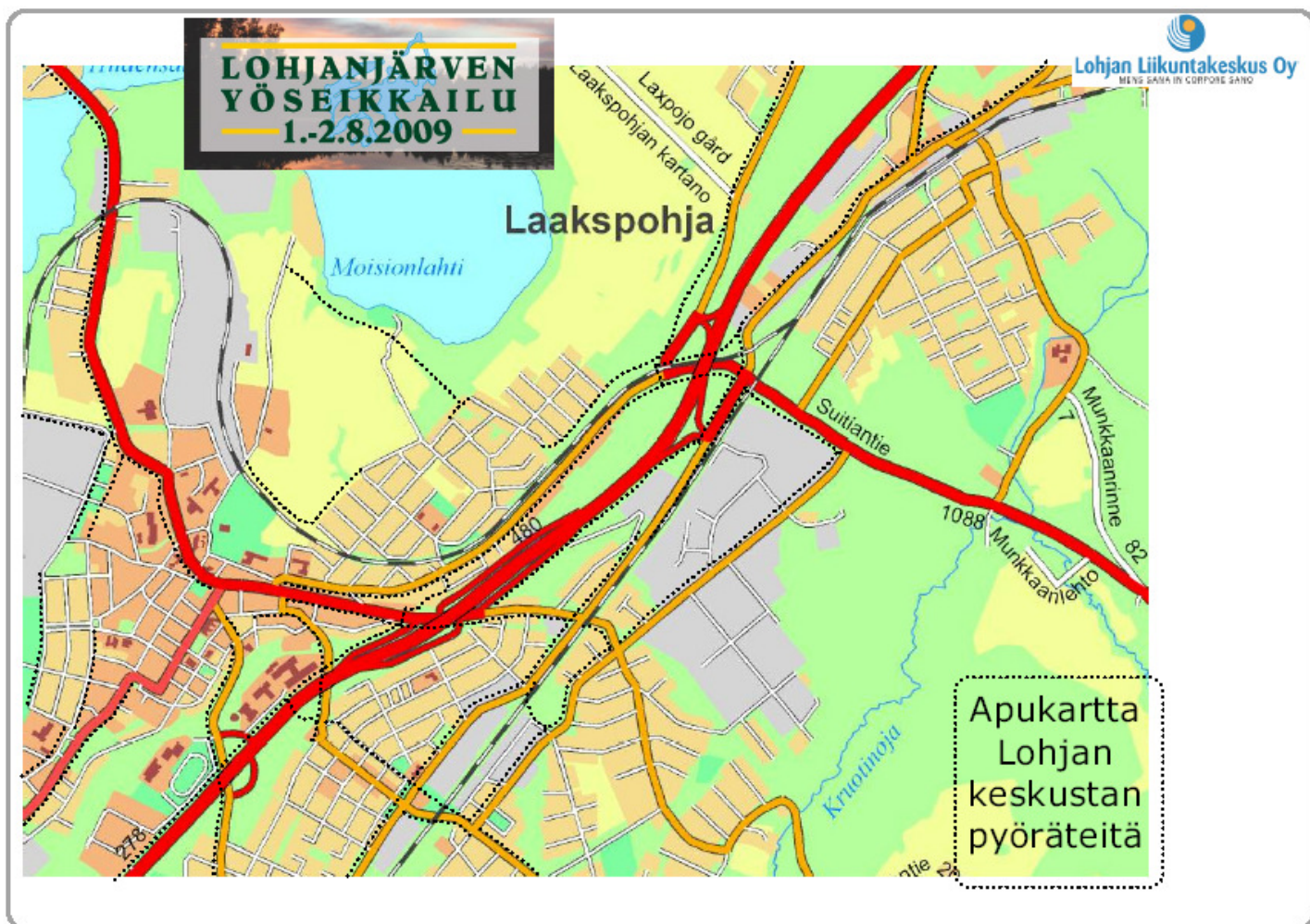
Reitti on jaettu kahteen jaksoon, joissa käytetään kuvan mukaista tai siitä sovellettua "jaksokohtaista" kilpailukorttia. Kilpailukorteissa on kerrottu mikä rastikoodi tulee mihinkin ruutuun.

Kilpailukortti annetaan aina miehitetylle rastille saavuttaessa asemamiehelle merkintää varten. Kilpailukortti on kooltaan n. 10 x 20 cm (A4 jaettuna kolmeen osaan). Kortissa on kaksi saraketta ja rastikoodi.

Kilpailukortti on säänkestävää materiaalia ja sitä ei saa päällystää. Kuulakärkikynä on paras merkintäväline mikäli on kostea.

LOHJANJÄRVEN YÖSEIKKAILU 1.-2.8.2009		Lohjan Liikuntakeskus Oy MEKÄ SÄÄLÄN COMFORT SÄÄLÄ	
ST3.1	VA7	Joukkue n. Kortti	1
ST3.2	VA8		
ST3.3	VA9		
CP3	VA10	Joukkue Kilpajoukkue Jäsen 1 Jäsen 2	Sarja kilpa/miehet
ST3.4	VA11		
ST3.5	VA12		
ST3.6	VA13		
VA1	VA14		
VA2	VA15		
VA3	AP		
VA4			
VA5			
VA6			

Kuvassa on apukartta, johon on kuvattu Lohjan keskustan alueen pyöräteitä pisteiviivoin. Käytä apuna tarvittaessa.



Järjestäjien puhelinnumerot:

Ratamestari: Satunnainen Seikkailija: 0400-752 452

Tekninen tuki: Tohtori Ruohonen: 050-5421 209

Tuloslaskenta: Eräs Autosuunnistaja: 044-374 9187

Seikkailu - harrastesarja / soolo

Peli alkaa klo 18:00 yhteislähtönä. Kilpailussa ei ole cut-offeja.

Jakso 1

Lajit: Questit 1 ja 2, trekking, uimapatjailu

QUEST 1: Järjestäjän suulliset ohjeet pätevät tässä. Suorita tehtävä ja pääset matkaan.

Trekking: Kartalla SIIRTYMÄ1 käy rastit ST1.1, ST1.2 ja juokse sitten CP1:lle.

Uimapatjailu: Täytä uimapatja ja käy rastit U1.1, U1.2 ja U1.3 uimapatjaa käyttäen vapaassa järjestyksessä.

QUEST 2: Järjestäjän suulliset ohjeet pätevät tässä. Selvitä kartan VALOKUVA tehtävän 15:stä karttaan merkitystä kohteesta 10 ja palaa CP1:een.

Trekking: Käy kartan SIIRTYMÄ1 rastit ST3.6 ja TK7, palaa sitten kilpailukeskukseen (AP).

Jakson tavoiteaika noin 2 h 15 min

Jakso 2

Lajit: Quest 3, juoksu, pyöräily, trekking

Sprinttijuoksu: Toimi kartalla SPRINTTI olevan ohjeen mukaisesti ja palaa takaisin AP:lle.

Pyöräily: Kartalla SIIRTYMÄ2 käy rasti ST2.1 ja aja CP2:lle.

QUEST 3: Järjestäjän suulliset ohjeet pätevät tässä. Tyyli on vapaa.

Pyöräily: Palaa kilpailukeskukseen (AP), saavut maaliin.

Jakson tavoiteaika noin 1 h 45 min