

## YLEISET OHJEET

Pakolliset varusteet: kypärä (käytettävä aina pyöräiltäessä) ja matkapuhelin, suositellaan kompassia. Käymätön rasti tai suorittamaton quest tarkoittaa jäämistä tuloksissa niiden perään, jotka ovat suorittaneet kaikki.

Kaikilla rasteilla on jonkinlainen rastilippu sekä pihtileimasin tai muu kirjallinen ohje.

Koko kilpailussa käytetään kuvan mukaista kilpailukorttia, jonka ruutuihin leimataan rasteilla mikäli rasteilla leimasin on. Kortti on säilytettävä ja täytettävä huolellisesti järjestyksessä. Kilpailukortti palautetaan maalissa.

LOHJANJÄRVEN YÖSEIKKAILU 1.-2.8.2009	Joukkue no.		Joukkue			Sarja			
	Kortti no.								
	19	20	21	22	23	24	25	26	27
	10	11	12	13	14	15	16	17	18
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
									MINISEIKKAILU 22.7.2008

*Kilpailukortti on kooltaan n. 10 x 20 cm (A4 jaettuna kolmeen osaan). Kortti täytetään numerojärjestyksessä ruudusta 1 alkaen*

### Järjestäjien puhelinnumerot:

Satunnainen Seikkailija: 0400 849 815

Tohtori Ruohonen: 050 5421 209

Eräs Autosuunnistaja: 044 374 9187

Hakeudu oranssipaitaisten miesten luo Osallistumismaksu eli karttamaksu on 5 euroa, emittiä ei seikkailuradalla käytetä. Ilmoittautuminen ja materiaalin jako klo 17:00 alkaen. Ole ajoissa paikalla.

Ilmoittautuessasi saat kaikki kilpailukartat. Yhteislähtö on kello 18:00.

### **Lähdöstä maaliin**

*Lajit: suunnistus, pyöräily, Varusteet: suunnistuskengät tai lenkkitosut, polkupyörä ja kypärä.*

Suunnistus: Suunnista rata, K-pisteellä ei tarvitse käydä. Suunnistuksen maaliin saavuttaessa ilmoittaudu Seikkailun oranssipaitaisille toimitsijoille.

Pyöräily: Käy pyöräillen Pääkartan rastit:

- 31 satama
- 32 sillan alla
- 33 pellon kulma
- 34 sillan alla
- 42 ojarumpu
- 44 muuntaja

Quest: Pyöräviivasuunnistus. Aja kartassa Quest olevaa viivaa pitkin. Reitin oikealla puolella olevat sinipohjaisten "taulujen" kirjaintunnukset muodostavat perusmuodossa olevan sanan, joka on kerrottava Miniseikkailun maalissa toimitsijalle. Selvitä sana ja voit jatkaa.

Pyöräily: Aja pyörällä Pääkartan rastille:  
43 hiekkakuoppa

Suunnistus: Jatka kartalla Kunto B. Hae rastit 1, 2 ja 3 vapaassa järjestyksessä. Välineistö on vapaa.

Pyöräily: Aja pääkartan maaliin. Aika otetaan kun viimeinen kilpailija ylittää maaliviivan ja Questin koodisana on annettu järjestäjälle. Maali sulkeutuu pimeään laskeutuessa (n. klo 23:00).