

YLEISET OHJEET

Pakolliset varusteet: kypärä (käytettävä aina pyöräiltäessä) ja matkapuhelin, suositellaan kompassia ja puhelimelle vedenpitävää pakkausta. Käymätön rasti tai suorittamaton quest tarkoittaa jäämistä tuloksissa niiden perään, jotka ovat suorittaneet kaikki. Kaikilla rasteilla on jonkinnäköinen rastilippu sekä pihtileimasin tai muu kirjallinen/suullinen ohje.

Koko kilpailussa käytetään kuvan mukaista kilpailukorttia, jonka ruutuihin leimataan rastilla mikäli rastilla leimasin on. Kortti on säilytettävä ja täytettävä huolellisesti järjestyksessä. Kilpailukortti palautetaan maalissa.

LOHJANJÄRVEN YÖSEIKKAILU 1.-2.8.2009	Joukkue no.		Joukkue			Sarja			
	Kortti no.								
	19	20	21	22	23	24	25	26	27
	10	11	12	13	14	15	16	17	18
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Kilpailukortti on kooltaan n. 10 x 20 cm (A4 jaettuna kolmeen osaan). Kortti täytetään numerojärjestyksessä ruudusta 1 alkaen

Järjestäjien puhelinnumerot:

Satunnainen Seikkailija: 0400 849 815

Tohtori Ruohonen: 050 5421 209

Eräs Autosuunnistaja: 044 374 9187

Hakeudu oranssipaitaisten miesten luo. Osallistumismaksu eli karttamaksu on 5 euroa, emittiä ei seikkailuradalla käytetä. Lisäksi 10 euroa kanoottivuokrasta. Ilmoittautuminen ja materiaalin jako klo 17:00 alkaen. Ole ajoissa paikalla.

Yhteislähtö on kello 18:00. Suunnistuskartan saa lähtöajalla.

Lähdöstä maaliin

Lajit: suunnistus, pyöräily, kokonaisella melonta. Varusteet: suunnistuskengät tai lenkkitosut, polkupyörä ja kypärä.

Suunnistus: Suunnista rata, K-pisteellä ei tarvitse käydä. Suunnistuksen maaliin saavuttaessa ilmoittaudu Seikkailun oranssipaitaisille toimitsijoille, joilta saat loput kilpailukartat.

Pyöräily: Käy pyöräillen Pääkartan rastit 31:stä 38:aan:

- 31 satama
- 32 sillan alla
- 33 pellon kulma
- 34 sillan alla
- 35 kukkulan päällä
- 36 pukukopin takana
- 37 pato
- 38 piha/melonnan lähtö. Ei leimausta.

Melonta: Järjestäjän suulliset ohjeet pätevät. Toimi saamiesi ohjeiden mukaan. Käy rastit

- 39 pellon kulma Nykras
- 40 melonnan maali satama. Ei leimausta.

Laita kanootti järjestäjän osoittamaan paikkaan.

Trekking: Kartta Kuntoutumiskeskus. Käy rastit 32, 33, 34 ja 35.

- 32 näköalatasanne, alla
 - 33 mäen päällä
 - 34 jyrkänne
 - 35 sillan alla
- Jatka pääkartan 38:lle.

Pyöräily: Käy pyöräillen Pääkartan rastit 41, 42 ja 44:

41 grillikatos

42 ojarumpu

44 muuntaja

Quest: Pyöräviivasuunnistus. Aja kartassa Quest olevaa viivaa pitkin. Reitin oikealla puolella olevat sinipohjaisten "taulujen" kirjaintunnukset muodostavat perusmuodossa olevan sanan, joka on kerrottava Miniseikkailun maalissa toimitsijalle. Selvitä sana ja voit jatkaa.

Pyöräily: Aja pyörällä rastille 43:

43 hiekkakuoppa

Suunnistus: Jatka kartalla Kunto B. Hae rastit 1, 2 ja 3 vapaassa järjestyksessä. Välineistö on vapaa.

Pyöräily: Aja pääkartan maaliin. Aika otetaan kun viimeinen kilpailija ylittää maaliviivan ja Questin koodisana on annettu järjestäjälle. Maali sulkeutuu pimeään laskeutuessa (n. klo 23).